

Contributo della Associazione Guide E Scouts Cattolici Italiani al Sussidio per il 3° anno dell'Agorà dei Giovani Italiani

DALLE ARMI AI GIOVATTOLI ALTASQUADRIGLIA REPARTO "FREEDOM" VIBO VALENTIA 2

1. L'ALTA SQUADRIGLIA SI PRESENTA

(chi ne fa parte, il sentiero di ogni componente, qualche curiosità...)

Franzè Antonella, *quarta tappa, csq Tigri, il suo nome totem è tigre ciarliera (dovrebbe dirvi tutto).*

Lo Priato Marilisa, *terza tappa, vcsq tigri, è la voce critica dell'alta.*

Barba Olga, *terza tappa, la saggia dell'alta.*

Natoli Federica, *terza tappa.*

Tocco Federica, *quarta tappa, csq Koala, il nome totem, anche per lei dice tutto: Koala Lenta.*

Gambardella Giulia, *quarta tappa, vcsq Koala.*

Barbutto Rebecca, *terza tappa, per la riuscita di un buon piatto gli ingredienti sono tanti, lei è l'ingrediente x (l'ingrediente da non rivelare).*

Imbesi Luigi, *quarta tappa, csq Aquile, il bonaccione della combriccola.*

Fedele Davide, *terza tappa, vcsq Aquile, l'ultima parola deve essere per forza la sua.*

Mancuso Ettore, *quarta tappa.*

De Lorenzo Roberto, *quarta tappa, csq Pantere il vecchio della montagna.*

Lopriato Filippo, *terza tappa, vcsq Pantere, fuoco sotto cenere.*

Speziale Paolo, *terza tappa il tutto fare della compagnia*

Cutri Pasquale, *quarta tappa se non ci fosse...*

Lo Bianco Milo, *terza tappa, vedi sopra.*

} Della serie attenti a quei due

2. COME RACCONTARE L'IMPRESA

IDEAZIONE

La Mappa delle Realizzazioni : TUTTE LE IDEE CHE VI SONO PASSATE PER LA TESTA, COME AVETE SCELTO...

Gli obiettivi che l'Alta Squadriglia vuole raggiungere con questa impresa

Appena proposto non avevamo la più pallida idea di cosa proporre per la nostra impresa, molte idee ci sono passate per la testa come fare un filmato divertente o pubblicare un articolo sul giornale. Una domenica durante l'Angelus il Papa ha parlato della lotta contro la guerra, la quale deve partire dai bambini stessi, la domenica successiva l'Arcivescovo di Napoli ha posto dei cestini sotto l'altare per consegnare i coltelli che i giovani avevano in tasca. Poi c'è venuto in mente il progetto di Mago Sales e unendo queste idee abbiamo ideato con l'aiuto dei nostri capi reparto il progetto "Non spari ma suoni" un progetto

pensato per i più piccoli, in modo da disabitarli alla violenza. All'inizio ci sembrava una cosa impossibile ma con buona volontà e tanto ottimismo abbiamo capito che niente è "impossibile".

LANCIO

Come avete raccontato agli altri l'avventura che volevate intraprendere

Inizialmente abbiamo raccolto le idee e come seconda cosa l'abbiamo raccontata con tanta semplicità ai bambini coinvolti. Abbiamo spiegato loro che il nostro mondo sarebbe migliore evitando la violenza partendo proprio da loro che sono il futuro della nostra società sperando che siano di esempio alle persone adulte.

PROGETTAZIONE:

La Mappa delle Opportunità (il mio sentiero attraverso l'impresa, es: specialità, brevetti..... e POSTI D'AZIONE DI CIASCUNO...)

Cosa volete realizzare, con quali tecniche, materiali, tempi di realizzazione

Come prima cosa bisognava dividersi i compiti contando su alcuni elementi che puntavano a specialità direttamente interessate. Alcuni si sono occupati delle fotografie, altri della retorica, molti si sono occupati alla realizzazione della relazione e tanti altri dell'intrattenimento dei bambini durante la manifestazione cantando, proponendo bans e travestendosi al fine di farli divertire.

REALIZZAZIONE:

Raccontate la vostra impresa, le realizzazioni, gli obiettivi raggiunti, le difficoltà incontrate, ciò che avete imparato, le specialità e i brevetti conquistati... arricchite il vostro racconto con immagini, disegni, foto o quanto altro la vostra fantasia vi suggerisce.

Tutto è incominciato con la divisione dell'alta sq. in gruppi di tre o quattro elementi per iniziare a presentare il nostro progetto nelle scuole elementari dando delle scadenze ai bambini per gettare le loro armi giocattolo o presentare i loro disegni e i loro pensieri che successivamente abbiamo ritirato. Le armi, ritenute roba inutile, sono state distrutte (dallo scasso pistole) per la realizzazione di un monumento alla pace in fase di elaborazione con l'aiuto dell'istituto d'arte di Vibo Valentia. In cambio delle loro armi e dei loro pensierini abbiamo dato loro dei buoni per ritirare successivamente gli strumenti musicali o le bacchette magiche durante una bellissima manifestazione in piazza. La manifestazione è stata il culmine dell'impresa e abbiamo cercato, con successo, di intrattenere in modo divertente i bambini proponendo bans, cantando, travestendo alcuni nostri elementi in clown e alternandoci alla gestione dei giochi che ci sono stati dati. Per la realizzazione dell'impresa abbiamo coinvolto anche altri gruppi anche perché non è stato facile organizzare una manifestazione così lunga e complessa. Se tutto è andato a meraviglia bisogna ringraziare anche il titolare del negozio equo solidale che ha contribuito all'acquisto degli strumenti ed all'associazione "compresi gli ultimi" che ci hanno aiutato ad animare la festa in piazza e non ultimi i bambini stessi coinvolti nell'impresa che hanno cantato e suonato animando la manifestazione. Abbiamo avuto anche l'onore di conoscere il mago Sales, promotore dell'impresa in tanti altri Paesi, che ha concluso la manifestazione con alcuni giochi di prestigio .

VERIFICA:

Note dei componenti dell'Alta Sq.:

Note dei Capi Reparto: l'impresa ha avuto il massimo coinvolgimento dei ragazzi, l'abbiamo utilizzata per coinvolgere in modo particolare e diretto quegli elementi che mostravano poca sicurezza in se stessi, caricandoli di impegni per far acquisire fiducia nelle proprie capacità. Nello specifico sono stati: preparare la presentazione nelle classi dell'impresa; organizzare il servizio fotografico dell'impresa; organizzare l'animazione compresa di travestimenti della festa che comprendeva oltre ai bans e giochi vari, imparare a

modellare i palloncini, a truccare il viso dei bimbi come i clown della piazza; acquisire le nozioni informatiche necessarie alla stesura della relazione dell'impresa.

Non dimenticate di raccontare anche cosa avete realizzato sul vostro Sentiero: specialità, mete e Brevetti conquistati....

L'impresa richiedeva la conoscenza di determinate tecniche di animazione e di manualità, non meno importanti nozioni di informatica, giornalismo e fotografia. Le specialità conquistate sono state: maestro dei giochi – Rebecca; Disegnatore – Federica Natoli; Informatico – Antonella, Olga, Marilisa, Rebecca, Roberto; Redattore – Olga; Fotografo – Filippo e Paolo; Attore – Luigi ed Ettore; Osservatore – Roberto; Jolly Pasquale e Davide.

E.... FINALMENTE LA FIESTA:

Vedi: Foto della festa in piazza

3. FINALMENTE LA META FINALE

Com'è cambiata l'Alta Squadriglia durante questa avventura:

Esplicitare per ogni componente dell'Alta Sq	Cosa ho imparato
Franzè Antonella	A contare
LoPreiato Marilisa	A sorridere di me stessa
Barba Olga	Ad utilizzare meglio il computer
Natoli Federica	Ad avere più fiducia in me stessa
Barbutto Rebecca	Ad utilizzare di più il computer, ad essere più propositiva
Imbesi Luigi	A far divertire gli altri
Fedele Davide	A prendere più seriamente le cose
Mancuso Ettore	Mi sono scoperto clown
De Lorenzo Roberto	A condividere
Lopreiato Filippo	A rendere possibile l'impossibile
Speziale Paolo	Ad relazionarmi e ad essere più sicuro